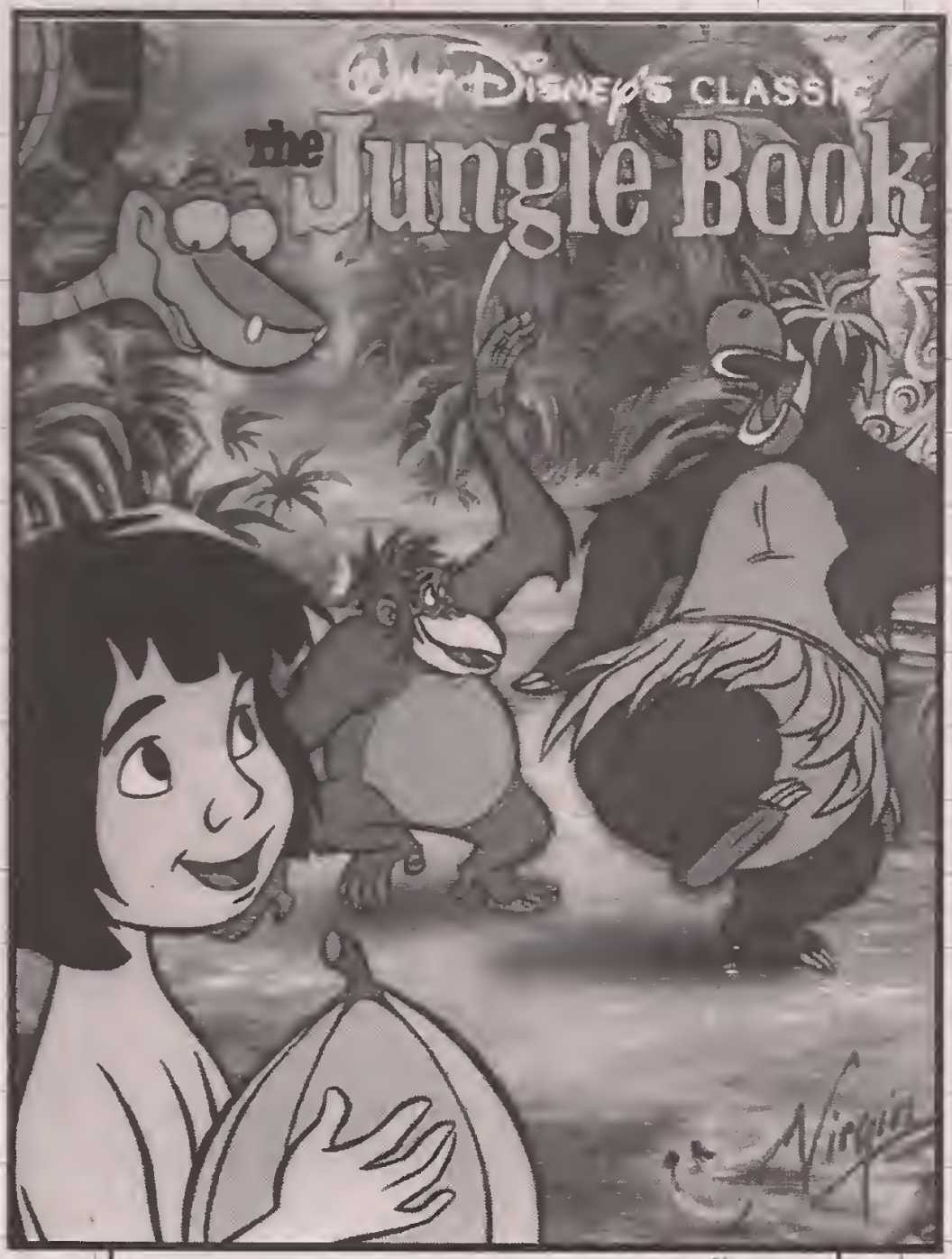
Master System®



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

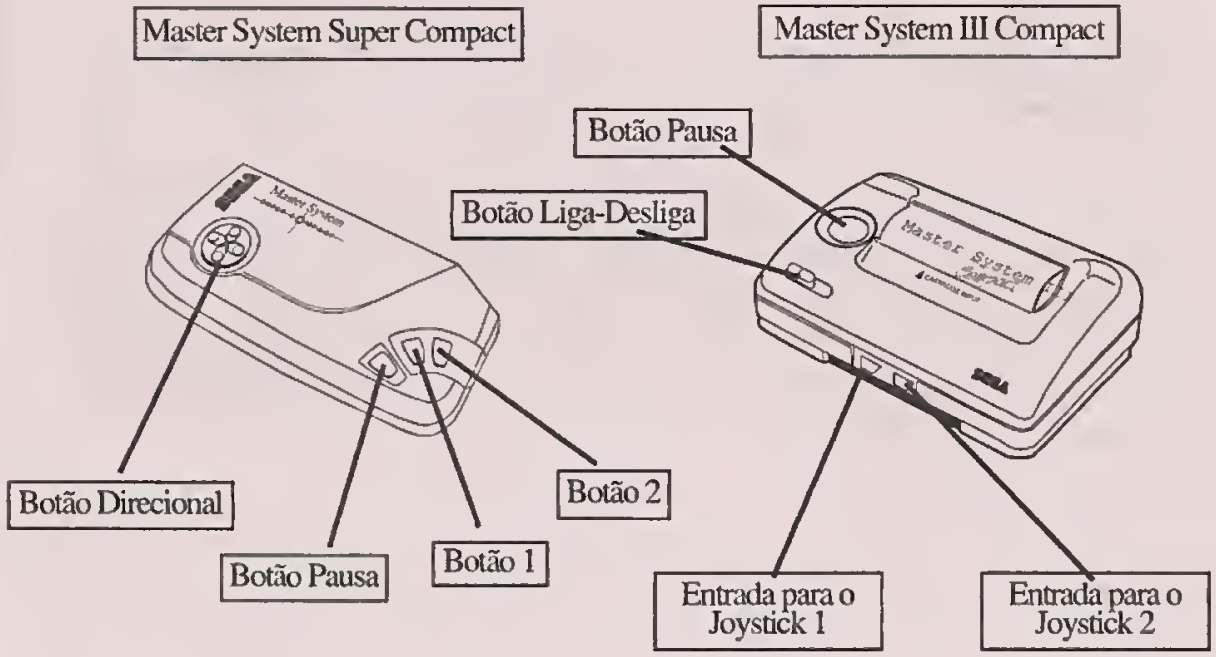
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.Para um jogo com 2 jogadores, conecte também o joystick 2.

2. Coloque o cartucho THE JUNGLE BOOK™no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

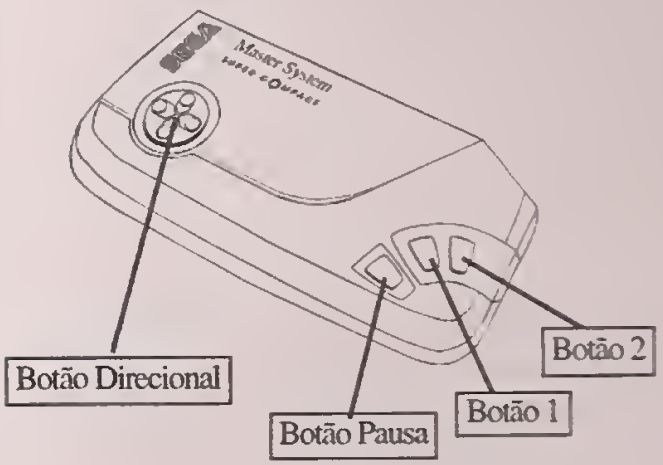
4. THE JUNGLE BOOK™ é para 1 ou 2 jogadores.

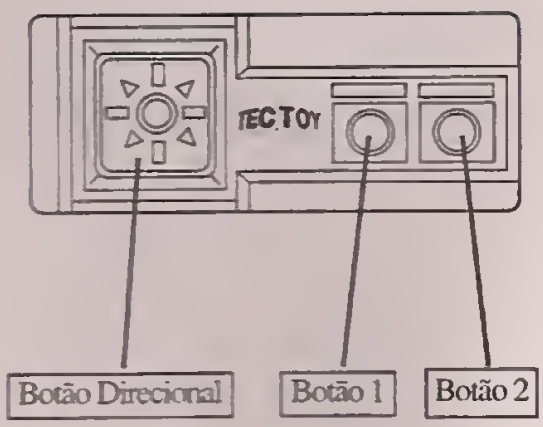
IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



Controles

Master System Super Compact





O Mogli é controlado pelo Joystick. Pressione o Botão D para a esquerda e para a direita para mover Mogli na direção correspondente. Pressione o Botão D para cima e para baixo para mover a Tela para que se possa ver o que há acima e abaixo.

Pressione o Botão de Tiro e pressione o Botão D para cima, para a esquerda ou para a direita para que Mogli pule na direção correspondente. Mogli poderá pular e agarrar-se em cipós e trepadeiras. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para subir e descer nas trepadeiras verticais. Pressione o Botão D para a esquerda e para a direita para que ele atravesse na direção correspondente. Pressione o Botão de Tiro para fazer com que Mogli atire uma banana. Isto poderá ser usado para parar os capangas do Louie que querem pegá-lo.

Walt Disney's CLASSIC

The Jungle Book

O desenho animado da Disney

Para aqueles que se interessam por curiosidades deste desenho que é um dos maiores sucessos de Walt Disney, aqui vão algumas:

Todos têm o seu personagem e a sua cena favorita. O Livro da Selva, e a sua popularidade permite que o sucesso do cinema continue rodando o mundo. Ele é o segundo desenho de maior bilheteria da história, só perdendo para o filme Branca de Neve e os Sete Anões.

Feito em 1967 e adaptado da coleção de histórias de Rudyard Kipling onde fora publicado pela primeira vez em 1894, foi o último projeto que teve o envolvimento pessoal de Walt Disney, apesar de ele nunca ter visto o filme terminado, morrendo quase um ano antes do seu lançamento.

O diretor Wolfgang Reitherman levou três anos para fazer o filme com o apoio de um time de 70 animadores e 200 artistas e técnicos que produziram mais de 300,000 desenhos separados. Reitherman ficou por 47 anos na Disney. Ele cresceu dentro da companhia onde começou como artista - ele era o responsável, entre vários outros créditos, pela briga dos dinossauros em Fantasia - passando para a produção e para a direção. Ele supervisionou 13 filmes incluindo "The Sword in the Stone" e "Winnie The Pooh", antes da sua morte em 1985.

Os personagens

Mogli

O menino-lobo. Trazido para a selva por lobos, Mogli é extremamente contra sair dela, mas a sua verdadeira natureza, a sua juventude e a sua inexperiência fazem com que ali seja um lugar extremamente perigoso para ele ficar. Principalmente quando um tigre voraz está em cena.

Num ato de nepotismo, o diretor Wolfgang Reitherman escolheu o seu filho para fazer a voz de Mogli. Seu único outro papel como ator foi emprestar a sua voz a Cristopher Robin, numa versão modesta de "Winnie The Pooh".

Claramente a influência desta participação nunca mais o deixou, pois hoje ele é um produtor ganhador de prêmios pelos seus filmes sobre história natural.

Baloo

O urso. Tranqüilo, descontraído e "cool", Baloo dá ao Livro da Selva muito mais apelo. A sua ligação com Baguera, a pantera responsável, e Mogli provoca as maiores risadas do filme.

O urso e a pantera representam, de certa forma, os argumentos do coração e da razão durante o filme. Baloo segue o seu instinto, age espontaneamente e se comporta impulsivamente. Baguera é mais moderada, racional e dependente. Não é muito divertido estar sozinho com ela. É claro que Baloo estará por lá para tentar diverti-la.

A interpretação do ator e personalidade do rádio Phill Harris deram à filosofia da selva de Baloo exatamente a alegria e a tranqüilidade necessárias ao personagem. Ele readaptou várias das suas falas, principalmente a seção onde ele disputa com Rei Louie durante "I Want to Be Like You". Harris apareceu em vários filmes incluindo "A História de Glenn Miller" com James Stewart e "Here Comes The

Groom". A sua voz foi subseqüentemente a inspiração para personagens célebres de Disney como Malley, o gato vira-lata em os Aristogatas e o Pequeno Jonh em Robin Hood.

Coronel Hathi

O elefante. Marchando constantemente com sua tropa para cima e para baixo na selva, o Coronel Hathi é o velho soldado obstinado que não teme nada e ninguém a não ser a sua esposa.
Trombetando ordens e sempre dando ordens à sua desorganizada manada de elefantes ele forma uma figura grande e ridícula que nunca sabe exatamente qual a sua função com relação ao Mogli.
Dublado pelo ator Irlandês J. Pat O'Malley que apareceu em filmes como "Mary Poppins".

Baguera

A pantera. A sua função é tirar Mogli da selva e levá-lo até a segurança da cidade dos humanos, uma tarefa que ele leva muito a sério, para a sorte de Mogli. Ele se comporta como um leal, confiável mas um pouco inflexível guardião do menino-lobo.
Disney também escolheu uma voz inglesa para este papel, a do ator britânico Sebastian Carot, estrela de alguns filmes como o "Agente Secreto" do Hitchcock e "Kismet".

Kaa

A cobra. Soltando assovios e rastejando pela selva, ela é um ser sorrateiro e não-confiável. Com os seus olhos de contas hipnóticos e poderosos apertos ela propõe a Mogli um trato real que foi bolado pela sua estupidez e covardia.

Conhecendo o horror de várias pessoas pelas cobras, Disney fez um grande negócio pensando em apresentá-lo como personagem. A sua aparência foi mudada para lhe dar um nariz grande e um exagerado balanço nos olhos. A sua voz foi dublada pelo vocalista veterano da

Disney, Sterling Holloway, que também contribuiu para "Dumbo", "Pedro e o Lobo" e "Alice no País das Maravilhas".

Shere Khan

O Tigre. A razão principal para que Mogli vá para a segurança da vila é a volta de Shere Khan para a sua parte da selva. Ele odeia e teme os humanos e vê em Mogli uma chance de vingança.

Suave e bem falada, a sua voz foi dublada pelo ator britânico George Sanders, que fez carreira bancando vilões e anti-heróis em mais de 100 filmes incluindo "All About Eve" no qual ele ganhou o Oscar de Melhor Ator Coadjuvante. A arrogância de Shere Khan e a sua relação com Kaa levou Wolfgang Reitherman a reviver os dois personagens na versão de 1973 de Robin Hood.

Rei Louie

O gorila. Louie rege todos os macacos da selva do templo em ruínas onde ele mantém a sua corte. Alertado que Mogli está por perto, ele ordena a sua captura para descobrir o segredo do fogo vermelho dos humanos. A sua voz pertenceu ao célebre músico de jazz, Louis Prima, que era o responsável por hits como "That Old Black Magic" e "I've Got You Under My Skin".

Ele e a banda de jazz "Sam Butera And The Witnesses" foram levados para dentro dos estúdios para tocar para os animadores. A sua performance foi filmada para estudos dos movimentos ao vivo e depois desenhados para a canção e dança no templo. Prima gostava tanto de seu personagem que pediu que lhe aumentassem a participação no filme.

A Trilha Sonora

Parte do eterno apelo do Livro da Selva vem de suas canções clássicas que deram ao filme alguns dos seus maiores momentos. Existem seis no total, cinco das quais foram escritas pelo time ganhador do "Academy Award" de Robert B. e Richard M. Sherman que tinham escrito anteriormente canções para produções como Mary Poppins.

A trilha sonora é uma das mais famosas de Disney e o seu LP foi vendido no mundo todo e continua vendendo até hoje. O encarte de Mogli, o menino lobo, uma série de várias canções, foi publicado novamente em 1993. Quando ela saiu pela primeira vez em 1968 nos Estados Unidos, a trilha sonora ficou entre as Cinco Melhores e permaneceu durante um ano nas paradas de sucesso. Dois anos depois ela voltou para o 25º lugar quando ela foi republicada.

O Jogo

Objetivo

Escoltar Mogli, com segurança, da selva para a vila, coletando gemas, encontrando Baguera e derrotando Shere Khan, o tigre, no caminho.

Começando o jogo

A partir da Tela de Título você chegará à Tela de Início/ Opções. Pressione o Botão 1 para passar direto para o jogo. Selecione Options (Opções) para passar para a Tela de Opções.

Options (Opções)

Difficulty (Dificuldade): Têm três níveis, "Easy" (Fácil), Normal e "Hard" (Difícil), sendo que o nível Normal será selecionado se não for feita nenhuma alteração.

Sound Test (Teste de Som): Pressionando esta opção você poderá testar o arranjo dos efeitos sonoros.

Triggers (Botões): Botão 1 - Pular ; Botão 2 - Atirar

Estas são as seleções padrão para os botões a cada vez, mas poderão ser mudados na Tela de Opções para se adaptarem ao seu modo de jogo.

Exit (Saída): Volta para a Tela de Início/ Opções.

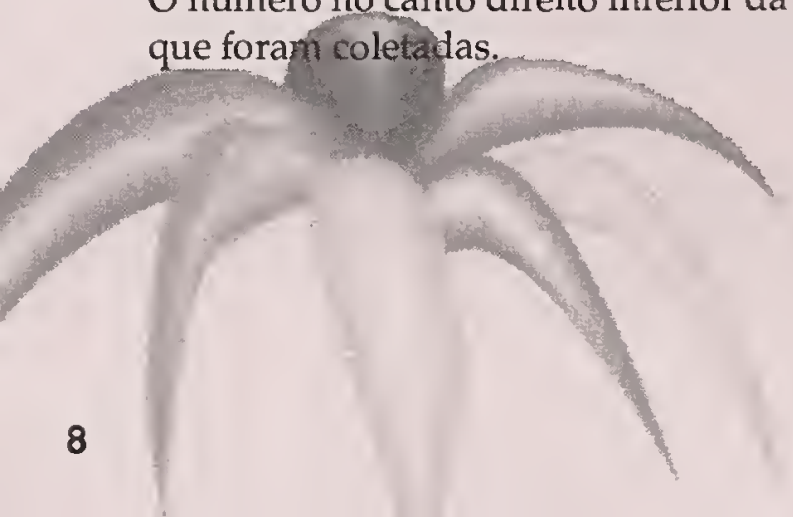
A Tela

A área do jogo ocupa a tela inteira.

A figura de uma cobra no topo da tela mostra a quantidade de energia que Mogli tem sobrando. Os objetos que são atirados pelos capangas do Louie diminuem o seu tamanho. Quando eles acertam o Mogli, eles fazem com que ele perca energia. Quando o marcador acabar, Mogli perderá uma das suas três vidas.

As vidas sobrando são marcadas por uma figura na parte inferior da tela.

O número no canto direito inferior da tela marca o número de gemas que foram coletadas.



Itens

Na sua viagem através da selva, Mogli irá encontrar uma grande quantidade de objetos úteis. Estes objetos as vezes são revelados quando ele atira nos cachos de banana pendurados na tela.

Coração: restaura dois segmentos da energia de Mogli.

Cabeça: dá uma vida extra.

Duas bananas: dobra o poder de fogo de Mogli para 50 tiros.

Folha de figueira: permite que você recomece do mesmo ponto se você perder uma vida.

Bumerangue: Aumenta o poder de fogo do Mogli, rebate os objetos.

Máscara Tribal: dá invencibilidade temporária.

Níveis

Para ter sucesso, Mogli deverá completar cada um dos níveis. Cada nível tem um limite de tempo de nove minutos no qual ele deverá ser completado.

Jungle By Day (Selva de Dia)

Colete 8 gemas

The Great Tree (A Grande Arvore)

Colete 8 gemas

Kaa
Quando todas as 8 gemas foram coletadas, Mogli deverá lutar contra Kaa, a cobra, no topo da Grande Árvore.

Dawn Patrol (Patrulha do Amanhecer)

Salte através dos elefantes do Coronel Hathi coletando frutas para ganhar bônus. Um erro o levará para o próximo nível sem que você perca a sua vida.

By The River (Caminhando pelo rio)

Alcance Baguera usando objetos para saltar através do rio.

In River (No Rio)

Encontre Baguera. Flutue rio abaixo na barriga de Baloo evitando os capangas do Louie e os obstáculos.

The Village (A Vila)

Encontre Baguera. Abra o seu caminho através da vila deserta evitando os macacos e outros perigos.

Louie I
Lute contra o Rei Louie nas ruínas.

The Falling Ruins (A Queda das Ruínas)

Alcance Baguera antes que o templo engula você.

Louie II
Assim que achar o Baguera, você deverá lutar novamente com o Rei Louie.

Jungle At Sunset (Selva ao Entardecer)

Colete 8 gemas na selva enquanto o sol se põe.

Jungle By Night (Selva à Noite)

Colete 8 gemas na selva à noite.

Shere Khan

Derrote o tigre gigante e selvagem em uma batalha de vida ou morte.

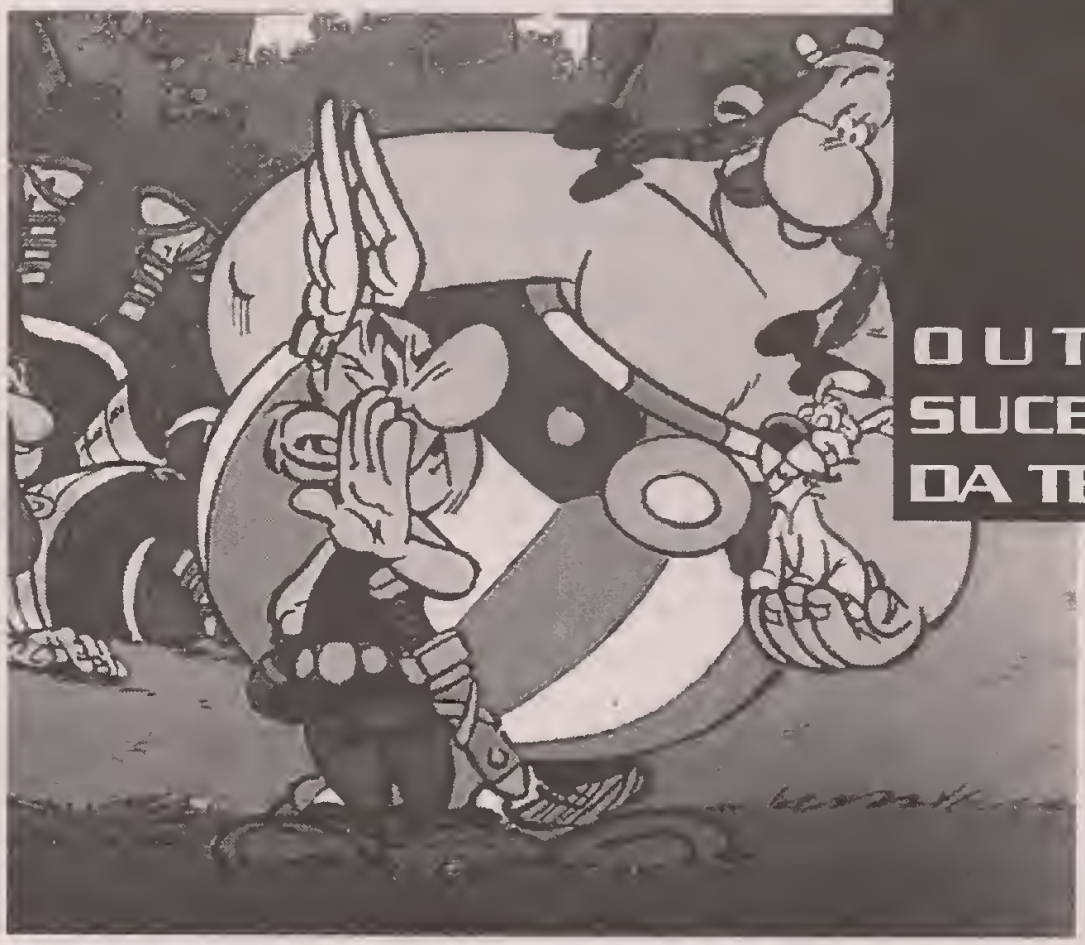
Através de cada nível Mogli irá encontrar vários perigos: macacos jogando cocos, peixes-voadores, crocodilos, moscas, cobras, escorpiões, pedras caindo, espinhos, etc. Colisões e acertos tiram a sua energia, por isso evite eles ou atire-os de volta.

Cair das alturas ou na água irá custar a Mogli uma vida.
A ajuda extra vem na forma de ítens (veja neste manual). Pequenas cobras verdes permitem que Mogli pule tão alto quanto os crocodilos, se você pegá-las corretamente!

Placar

Atirar contra os capangas do Louie e coletar bônus na forma de maçãs e cocos aumentarão o seu placar. Quando Mogli completar um nível, ele receberá um bônus baseado no tempo que ele levou e o no número de gemas coletadas.

O jogo terminará quando você derrotar Shere Khan.



OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ASTERIX AND THE SECRET MISSION

Asterix and the Secret Mission é mais um incrível jogo com a turma de Asterix, um clássico dos quadrinhos no mundo todo! Desta vez, estamos no ano de 50 a.c. e a Gália, assim como metade do mundo civilizado, está sob o domínio do grande César. O único foco de resistência é uma pequena vila onde nossos heróis vivem. Seu segredo para enfrentar o Império Romano: uma poção medicinal feita por Panoramix que lhes confere a força de 100 homens. Mas a poção está acabando e Asterix e Obelix terão que percorrer toda a Gália atrás das 6 plantas que compõem a poção, antes que César perceba que ela está acabando.

Vivendo essa aventura na pele de Asterix ou Obelix, é bom você se apressar pois o tempo passa e as notícias correm. Nesse jogo, como César, você fatalmente vai entrar para a história: como um mísero conquistado ou como um grande conquistador!

Master System

© 1993 Les Éditions Albert René/Goscinny-Uderzo.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistencia Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408- Bairro Flores - Manaus -AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831 2266

TEC TOY

The Jungle Book™ © Disney.
Produzido por Virgin
Interactive Entertainment
(Europe) Ltd.
Todos os direitos reservados.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS
CONHEÇA A AMAZÔNIA